



LICEO STATALE “REGINA MARGHERITA”

Scienze Umane – Linguistico – Scientifico

Liceo delle Scienze Umane; Liceo delle Scienze Umane opzione Economico Sociale

Liceo delle Scienze Umane con curvatura Teoria e Tecnica della Comunicazione

Liceo Linguistico; Liceo Scientifico; Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

Via Cuomo n.6 84122 SALERNO; Tel.: 089224887; fax: 089250588

Cod. mecc. SAPM050003; C. F. 80027420654; Ambito 23

e-mail: sapm050003@istruzione.it; PEC: sapm050003@pec.istruzione.it; www.reginamargherita.edu.it

LICEO STATALE - "REGINA MARGHERITA"-SALERNO Prot. 0000571 del 22/01/2021 01-04 (Uscita)

Ai Docenti della Classe IV P
Agli Studenti della Classe IV P
AI DSGA
Atti/Albo/Sito Web

Oggetto: Olimpiadi della Fisica – Gara di primo livello, martedì 26 gennaio 2021.

Si informano le SS. LL., che il **26 gennaio 2021 dalle ore 12:00 alle ore 14:00** si terrà la gara di primo livello delle Olimpiadi della Fisica in modalità telematica. Di seguito sono riportati gli studenti che partecipano alla gara:

Studenti della classe 4 P
Dalia Antonio Dominique Marie
Di Lauro Emma
El Hachemy Jalilah
Mercadante Anita
Rescigno Anna Marin

Si riportano di seguito le istruzioni per lo svolgimento della gara.

Device da utilizzare per lo svolgimento della Gara

La prova è svolta attraverso un *device* collegato alla rete internet per tutta la durata della prova stessa.

Qualsiasi modalità di connessione alla rete internet va bene: dalla connessione via cavo, al *wifi*, alla rete 3G o 4G dei dispositivi personali. La banda impegnata da ogni studente è limitata e il numero totale di bit scambiati è altrettanto limitato.

La scuola può fornire agli studenti un dispositivo qualsiasi, pc o tablet, ma è anche permesso che ogni studente utilizzi un dispositivo proprio: pc, tablet o anche il semplice cellulare.

La prova online è progettata per essere svolta con un qualunque dispositivo, l'unica condizione consigliata è di avere uno schermo che visualizzi tutti insieme almeno 360 pixel in larghezza, corrispondenti alla larghezza degli schermi dei cellulari di più vecchia generazione. E tuttavia anche con uno schermo ancora più piccolo sarà sempre possibile svolgere la prova; in questo caso il testo del quesito può essere scorso orizzontalmente con la barra di *scroll* che apparirà in basso nello schermo.

Settaggio del device

Per motivi di sicurezza, se nel computer entra in funzione il salvaschermo, oppure se nel tablet o nel cellulare entra in funzione il risparmio energia con conseguente oscuramento dello schermo, la procedura di compilazione del questionario viene terminata e sarà possibile riprendere la compilazione del questionario solo se il docente riattiverà la procedura.

Si suggerisce agli studenti di configurare il *device* prima di iniziare la prova in modo da selezionare tempi molto lunghi per l'attivazione automatica del salvaschermo o del risparmio energia.

Modalità di svolgimento della gara. Operazioni del Docente referente.

All'ora d'inizio della gara il Docente accede al proprio pannello, mostrato di seguito (i parametri che vi sono mostrati sono soltanto esemplificativi e non vanno usati il giorno della prova), nella piattaforma *myOlifis* e clicca sul pulsante *Inizia la gara*. Apparirà una pagina con i dati, uguali per tutti gli studenti, da comunicare loro: l'indirizzo a cui puntare il browser, il codice di istituto e il codice di sblocco. Inoltre avrà già distribuito ad ogni studente la rispettiva *Card del partecipante*.

Durata della prova.

La durata massima della prova è doppiamente limitata.

Tutti gli studenti devono concludere la prova entro 150 minuti dall'istante in cui il docente clicca sul pulsante *Inizia la gara*.

Inoltre la prova di ogni studente deve essere conclusa entro 100 minuti dal momento in cui egli inizia la prova nel suo *device*.

Pertanto è opportuno che il docente non lasci trascorrere troppo tempo tra l'istante in cui clicca sul pulsante *Inizia la gara* e l'istante in cui comunica agli studenti i dati necessari per iniziare la prova.

Modalità di svolgimento della gara. Operazioni del concorrente.

Lo studente inserisce nel browser del proprio dispositivo l'indirizzo fornito dal Docente. Nella pagina che apparirà inserisce poi gli altri dati: il codice di istituto, il codice di sblocco, il proprio cognome, il proprio codice. Questi ultimi due dati sono riportati nella *card del partecipante* ricevuta.

Attenzione: il cognome va essere inserito esattamente come appare scritto nella card, rispettando maiuscole e minuscole, anche se scritto in modo errato, altrimenti il concorrente non verrà riconosciuto dal sistema e non potrà svolgere la prova.

Nell'inserimento dei caratteri prestare attenzione ai casi critici di possibile confusione tra i caratteri: 1 (numero uno), I (lettera i maiuscola), l (lettera elle minuscola) oppure 0 (numero zero) e O (lettera o maiuscola).

Concluso l'inserimento di questi dati, appariranno le istruzioni e poi viene presentato sullo schermo un modulo continuo contenente tutti insieme i quaranta quesiti di cui si compone la prova. Lo studente può scorrere in alto e in basso il testo e può rispondere ai quesiti secondo l'ordine che preferisce: non è necessario procedere sequenzialmente. Può tornare indietro anche in una fase successiva per modificare una risposta già fornita in un quesito. Per rispondere deve cliccare su una delle opzioni A, B, C, D o E disponibili. Nel caso decida di cambiare una risposta già fornita è sufficiente che clicchi sulla nuova risposta scelta. Per annullare una risposta già fornita e lasciare in bianco la risposta è sufficiente cliccare una seconda volta sulla risposta fornita.

In alto nello schermo del *device* sono sempre disponibili tre icone: il timer, le istruzioni e la tabella delle costanti. Il timer può essere reso visibile o no cliccandoci sopra. In ogni caso, a cinque minuti dal termine della prova, il timer si visualizza in automatico e si colora di rosso.

È consigliato, prima di iniziare la prova, di leggere attentamente le istruzioni. Queste e la tabella

delle costanti potranno essere consultate ogni qual volta lo si ritenga necessario. Durante lo svolgimento della prova il sistema registra automaticamente le risposte fornite, anche a salvaguardia di eventuali *black-out*.

La prova può terminare in tre modi:

- lo studente ha concluso la prova prima dello scadere del tempo. In questo caso dovrà premere il pulsante posto in fondo dopo i quesiti. Le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova;
- lo studente ha consumato tutti i 100 minuti disponibili per svolgere la gara. In questo caso la prova viene conclusa automaticamente dal sistema, le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova;
- lo studente ha accidentalmente interrotto l'esecuzione della prova, per esempio a causa di un *black-out* del dispositivo, oppure perché ha inavvertitamente chiuso il browser, ecc. In tale evenienza, il Docente potrà riattivare l'esecuzione della prova che ripartirà dall'istante di tempo in cui si è interrotta, recuperando le risposte già inserite che non andranno perse e il tempo ancora a disposizione. Per riattivare l'esecuzione della prova il Docente accede al proprio pannello in *myOlifis*, clicca sul link *Gestione Prova I Livello Online* individua lo studente nell'elenco degli studenti preiscritti, clicca sul link *dettagli* posto accanto al suo nome e segue le istruzioni a video. Sarà responsabilità soggettiva del Docente decidere se riattivare o meno la prova. Per esempio se l'interruzione può far pensare alla presenza di situazioni di *cheating* il Docente potrà decidere di non riattivare l'esecuzione della prova.

I 100 minuti di durata della prova decorrono per ogni studente a partire dall'istante in cui egli apre il testo della prova.

Ciascuna scuola può segnalare al più cinque studenti selezionati in base alla graduatoria dei risultati della Gara di Primo Livello e, eventualmente, uno studente di riserva che potrà sostituire in caso di necessità uno dei cinque ammessi alla gara di secondo livello.

Possono essere segnalati studenti che abbiano superato nella Gara di Istituto il **PUNTEGGIO MINIMO DI 60 PUNTI**.

Convocazione per partecipare alla Gara di Secondo Livello

I vincitori delle Gare di Istituto, in numero non superiore a cinque per ciascuna scuola potranno prendere parte, senza ulteriore convocazione, alla Gara di Secondo Livello, competizione a carattere locale. Per contrastare la diffusione del virus SARS-CoV-2 quest'anno la gara si svolgerà in modalità decentrata, ma sotto la supervisione del docente responsabile di polo indicato nella piattaforma *myOlifis* nella scheda *Polo* accessibile dalla voce *Dettagli iscrizione* del *Menu Olifis*. La scheda *Polo* contiene informazioni dettagliate del polo, il nome del responsabile locale del polo, ecc.

I cinque studenti della scuola ammessi alla Gara di Secondo Livello **svolgeranno la prova nella propria scuola**, collegati in videoconferenza con il responsabile di polo e al termine della prova gli elaborati andranno scansionati a cura del Docente e inviati per email al docente responsabile di polo.

La prova della Gara di Secondo Livello si baserà sulla soluzione di problemi ed avrà una durata di circa tre ore e mezza: è opportuno che gli studenti convocati abbiano con sé una calcolatrice e semplice materiale da disegno (riga millimetrata, squadra, compasso, goniometro, ...).

Nella piattaforma myOlifis sarà possibile conoscere i risultati della Gara di Secondo Livello conseguiti dagli studenti della scuola.

A tutti gli studenti che prenderanno parte alla Gara di Secondo Livello sarà consegnato un attestato di partecipazione. Informazioni operative più dettagliate saranno fornite successivamente.

La Dirigente Scolastica

Dott. Angela Nappi

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi
del d.lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale
sostituisce il documento cartaceo a la firma autografa